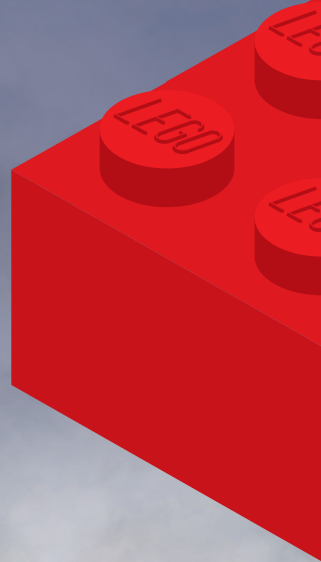




club

TM



LEGO® STAR WARS™
DIE IMPERIALEN
LÄUFER KOMMEN!

Ausgabe 4 2014
LEGO.com/club

EUC

MEANT TO PLAY



8.000 mm
Wassersäule



Atmungsaktives
Material



Alle Nähte getaped



100% winddicht



Abriebfestigkeit übersteigt
50.000 Reibungen



Kälterisbeständig
bis -30° C



Maschinen waschbar
und Trockner geeignet

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2014 The LEGO Group. Produced by KABOOKI® under license from the LEGO Group.



Percy 651



Johannes 607

Alf 655



Percy 651



Jeanne 605

LEGO wear

Erhältlich in unseren Partnershops:

DEUTSCHLAND: LEGOLAND Deutschland, Günzburg – amazon.de – mytoys.de – otto.de – zalando.de – mawaju.de – LEGO Wear Store, Wustermark – Modehaus Garhammer, Waldkirchen – Rohn Kinder, Riezern – ArtheDhio GmbH, Gräfelting, Junior Schmid: Neusäß, Senden, Bruckmühl – KIKI Kindermode: Bremen, kiki-kindermode.de – Rias Kindermode, Bad Tölz – Junior Kindermode, Weilheim – Spielwaren Hendrich, Hann.Münden – Spielwaren am Markt, Sömmerda – Franck, Wesel – LUXEMBURG: Kids & More, Luxemburg – Samkats, Echternach – NIEDERLANDE: LEGO Wear Store Roermond – ÖSTERREICH: LEGO Wear Store: Parndorf, Salzburg – SCHWEIZ: Berger Schuhe & Sport, Konolfingen – He Mondo Sport, Murten – Kimo Kindermode, Ottenbach – Boutique Mütze, Uster – Camesi Sport, Locarno – J. Andrist AG Sport + Mode, Klosters – La Butietta, Scuol – Ski-undSnowboardcenter Neuhaus, Uznach – El nino, Unterwasser



EINE NEUE WELT DES BAUENS!

Minecraft ist eines der beliebtesten Spiele weltweit – und nun haben sich die Welt von Minecraft und das LEGO® Universum zusammengetan, um ein völlig neues Bauerlebnis zu erschaffen. Mit den neuen LEGO Minecraft Sets kannst du einige der bekanntesten Biome des Spiels mit LEGO Steinen nachbauen. Besuche LEGO.com/minecraft für weitere Informationen!



MAX COMIC



SCHICKE DEINE CLUB-POST AN: CLUBPOST@LEGO.COM
LEGO CLUB KUNDENSERVICE: 00800 5346 5555*



LEGO Club
Postfach 22 00
36243 Niederaula



LEGO Club
Business Center 103
4000 Linz



LEGO Club
Postfach 3026
8096 Zürich

IMPRESSUM

Erscheinungsweise: 5 x jährlich, Herausgeber: LEGO GmbH, Werner-von-Siemens-Ring 14, D-85630 Grasbrunn, Verantwortlich: Christoph Stockmann

Teilnahmebedingungen für alle Gewinnspiele: Teilnahmeberechtigt sind LEGO Club Mitglieder mit Wohnsitz in Deutschland, Österreich und der Schweiz. Ausgenommen sind Mitarbeiter/innen der LEGO Gruppe und ihre Angehörigen. Der Rechtsweg und eine Barauszahlung der Gewinne ist ausgeschlossen. Die Gewinner werden nach dem Zufallsprinzip gezogen und schriftlich benachrichtigt. Alle eingesendeten Bilder, Fotos, Zeichnungen und Geschichten gehen in das Eigentum der LEGO Gruppe über.

* Unsere Telefonnummer ist aus dem Festnetz gebührenfrei. Vom Handy aus können Kosten anfallen; die Nummer wird nicht von allen Telefongesellschaften unterstützt. Fragen Sie ggf. bei Ihrem Anbieter nach. Gerne stehen wir Ihnen von Montag bis Freitag zwischen 08:00 Uhr und 18:00 Uhr telefonisch zur Verfügung.



MILANO CREW - WER IST WER?

GROOT

ROCKET RACCOON

GAMORA

STAR-LORD

Wie gut kennst du die Weltraumabenteurer und -entdecker namens Guardians of the Galaxy? Sieh dir die Steckbriefe an und ordne sie dem passenden Charakter zu!

Dieser Guardian stammt von einer Welt, die von empfindungsfähigen Pflanzen bevölkert wird und ist der beste Freund von Rocket Raccoon. Mit seiner Fähigkeit, seine riesige von Rinde geschützte Gestalt zu verändern, ist er ein effektives Mitglied der Guardians of the Galaxy.

Dieser rauflustige kleine Guardian stammt aus Half-World und ist ein meisterlicher Taktiker und gefährlicher Kämpfer. Er ist das Ergebnis illegaler genetischer und kybernetischer Experimente, weshalb er der Einzige seiner Art im gesamten Universum ist.

Dieser interstellare Abenteurer hat oft High-Tech-Ausrüstung bei sich. Ein etwas aufdringlicher, dickköpfiger und kühner Guardian. Er trägt immer einen Mix seiner Lieblingsmusik aus seiner Heimat, der Erde, bei sich.



MARVEL
**SUPER
HEROES**



MILANO

Star-Lords treues Raumschiff und bevorzugtes Transportmittel der Guardians of the Galaxy. Ein einzigartiges Raumschiff für ein einzigartiges Team. Die Milano ist schneller und wendiger als die meisten Raumschiffe in der Galaxie. Dank ihrer beeindruckenden interstellaren Ausrüstung kann sie mit Leichtigkeit sogar die schrecklichsten Gegner besiegen.



NECROCRAFT

Ronans speziell entwickelte Raumschiff-Flotte. Ihre Blaster haben eine enorme Kraft, sogar die Milano muss sich vor ihnen in Acht nehmen!

DRAX



KNOWHERE MINENKAPSEL

Die Guardians of the Galaxy nutzen in Knowhere die industrielle Durchschlagskraft von Minenkapseln sowie ihre zwei Greifklauen, um zu verhindern, dass die mysteriöse Kugel Ronan in die Hände fällt.

Nach dem Verlust seiner Familie befand sich der von Kopf bis Fuß tätowierte Kämpfer jahrelang auf einer Zerstörungstour durch die Galaxie. Er ist das neueste Mitglied der Guardians of the Galaxy und es bleibt abzuwarten, ob er in einem Team arbeiten kann.

Die grünhäutige Schönheit ist das letzte lebende Mitglied des Stammes der Zehoberi und wurde zu einer furchtlosen Kämpferin ausgebildet. Sie ist ein Meister mit dem Schwert und ist weithin als „die gefährlichste Frau im Universum“ bekannt.

MARVEL
**GUARDIANS
OF THE GALAXY**

Rette die Galaxie auf
LEGO.com/superheroes



ARKTIS-KRIMI!

DER EISKRISTALL WURDE AUS DEM FORSCHUNGSLABOR GEKLAUT! ZUM GLÜCK HAT DER DIEB SPUREN HINTERLASSEN...WER ES WOHL WAR?

Das Raupen-Fahrzeug hat einen leistungsfähigen Motor, dem die arktischen Temperaturen nicht zusetzen können. Außerdem besitzt es massive Ketten zum Erklimmen von Eisbergen und verfügt über einen schön warmen Innenraum für die Forscher und Entdecker.

Mit seiner belastbaren Seilwinde ist der Arktis-Helikopter das ideale Transportmittel für die Arktis. Außerdem ist der Helikopter ultra schnell und wird selbst mit den eisigsten Arktis-Winden fertig.

Der Huskyschlitten ist ausgestattet mit einer Kamera, einem Radarschirm und einer Lichtblende. Der Schlitten besteht aus stabilem und doch leichtem Material. So trotzt er den kalten Temperaturen und ist trotzdem schnell.



HAHA!
WO IST DER
EISKRISTALL? WIR
MÜSSEN ES WISSEN!

DU WARST ALSO
DER DIEB!

ECHT
WITZIG, ODER? DER
EISKRISTALL IST AUF DEM
DACH DES BASISLAGERS
VERSTECKT! HAHA!

HMM...DIESE
FUSSSPUREN SEHEN
NICHT AUS WIE DIE
EINES EISBÄREN!

Die warme, gemütliche
Forschungsstation ist
das Herzstück des Arktis-
Basislagers. Sie ist mit
allem ausgestattet, was die
Forscher brauchen - sogar
einem Aufenthaltsraum!

ONLINE-BAUANLEITUNG

Die Bauanleitung für den Yetifuß, den du auf
dieser Seite siehst, findest du auf LEGO.com/club

Club Code

YETI



WIE VIEL WIEGT EIN PICK-UP TRUCK?

LEGO **TECHNIC**

Der Pick-Up Truck ist ein robustes Fahrzeug mit starken Reifen, einer stabilen Karosserie, einer völlig unabhängigen Radaufhängung und einem V-6-Motor. Pick-Up Trucks werden für schwere Arbeiten wie beispielsweise den Transport von Baumaterial oder das Ziehen schwerer Gegenstände eingesetzt. Lies diese spannenden Informationen über echte Pick-Up Trucks, löse die Aufgabe und finde die richtige Antwort heraus!



- Ein durchschnittlicher Pick-Up Truck kann alles von 1500 bis 4500 Kilogramm ziehen!
- Wenn ein großer Truck mit einer Geschwindigkeit von 88 km/h fährt, benötigt er mindestens 180 Meter, um vollständig zum Stehen zu kommen.
- Die Ladefläche des Pick-Up Trucks lässt sich anheben, um ein Abladen der Fracht zu erleichtern!
- Das GCW (Gross Combined Weight) eines Trucks steht für sein Gesamtgewicht. Das beinhaltet das Gewicht des Trucks, des Fahrers und der Ladung.

FINDE DAS GESAMTGEWICHT DIESES TRUCKS HERAUS!

Addiere das Gewicht des Trucks, des Fahrers und der Fracht miteinander und finde so heraus, wie hoch das GCW deines Trucks ist!

PICK UP TRUCK – 1,000 KILOGRAMM

FAHRER – 70 KILOGRAMM

FRACHT – STEINE: 765 KILOGRAMM

SAND: 435 KILOGRAMM

GESAMTGEWICHT DES PICK-UP TRUCKS:

Noch mehr fantastische Fahrzeuge findest du auf

LEGO.com/technic

Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.

HINTER DEN KULISSEN VON THE LEGO® MOVIE™



HAT DIR DER ERSTE LEGO® KINOFILM THE LEGO MOVIE™ AUCH SO GUT GEFALLEN WIE MIR? EINFACH UNGLAUBLICH, ODER? WAS DU VIELLEICHT NICHT WUSSTEST IST, DASS EINES UNSERER LEGO CLUB MITGLIEDER EINEN GASTAUFTTRITT IM FILM HATTE. SEIN NAME IST LENNART UND ER HAT BEIM GROSSEN SPRECHERWETTBEWERB VON SUPER RTL EINEN TAG IM TONSTUDIO GEWONNEN. DORT HAT ER EINIGEN CHARAKTEREN DES FILMS SEINE STIMME GELIEHEN!

IM INTERVIEW MIT MIR, MAX, BERICHTET ER VON DIESEM AUFGREGENDEN TAG IN MÜNCHEN.



LEGO Club Mitglied
Lennart, 10 Jahre aus Kiel.



Max: Du konntest es sicherlich gar nicht fassen, dass du einen Tag im Tonstudio von THE LEGO MOVIE™ gewonnen hast, oder?

Lennart: Ja, ich habe mich total gefreut! Als ich von dem Sprecherwettbewerb erfahren habe, war ich schon begeistert und kann es immer noch nicht glauben, dass ich tatsächlich gewonnen habe.

M: Wie war denn dein Tag im Tonstudio? Was hat dir am besten gefallen?

L: Ein einmaliges Erlebnis! Es hat mir super viel Spaß gemacht. Es ist gar nicht so einfach alles beim ersten Mal perfekt zu sprechen. Aber die Mitarbeiter im Tonstudio waren alle sehr nett und haben mir alles genau erklärt und dann ging es gleich los! Außerdem durfte ich schon ein paar Szenen vom Film sehen, bevor er überhaupt im Kino lief.

M: Wie sieht es denn in einem Tonstudio aus?

L: Im Tonstudio war es sehr dunkel. Vor mir stand ein Pult, auf dem ein Ordner lag. Darin waren die Texte der Filmcharaktere, die ich sprechen durfte.

M: Wow, du darfst gleich mehreren LEGO Figuren im Film deine Stimme leihen?

L: Insgesamt habe ich vier Figuren eingesprochen. Davon hat mir die

Roboterstimme, einer der Schurken von Präsident Business, am besten gefallen!

M: War das auch deine Lieblingsrolle in THE LEGO MOVIE™?

L: Nein, am besten hat mir die Hauptfigur Emmet gefallen und natürlich *Batman*!

M: Danke, Lennart! Jetzt habe ich richtig Lust bekommen, den Film gleich nochmal zu schauen!

HIER IST ALLES SUPER!

JETZT AUF DVD & BlueRay!



ANZEIGE

EINE AUSEINANDERSETZUNG... ZWEI SEITEN!

VOR LANGER ZEIT IN EINER
WEIT ENTFERNTEN GALAXIE...

ECHT LAHM!
WARUM PASSIERT
HIER NIE ETWAS
AUFREGENDES?

UND AUF EINMAL...

REBELLENBASIS ENTDECKT!
AT-AT-EINSATZ VORBEREITEN!

ENDLICH IST
HIER MAL WAS LOS!
ALLE SNOWTROOPER
AN BORD!

GEHT
IN ORDNUNG,
CHEF!

IMPERIALE SCHIFFE GESICHTET! ALLE
PILOTEN AUF IHRE SNOWSPEEDER!

KOMM SCHON,
DAK! DIE REBELLEN
BRAUCHEN UNS.

ABER ICH
HABE DOCH GERADE
EIN NICKERCHEN
GEHALTEN!

AT-ATS IM EINSATZ!

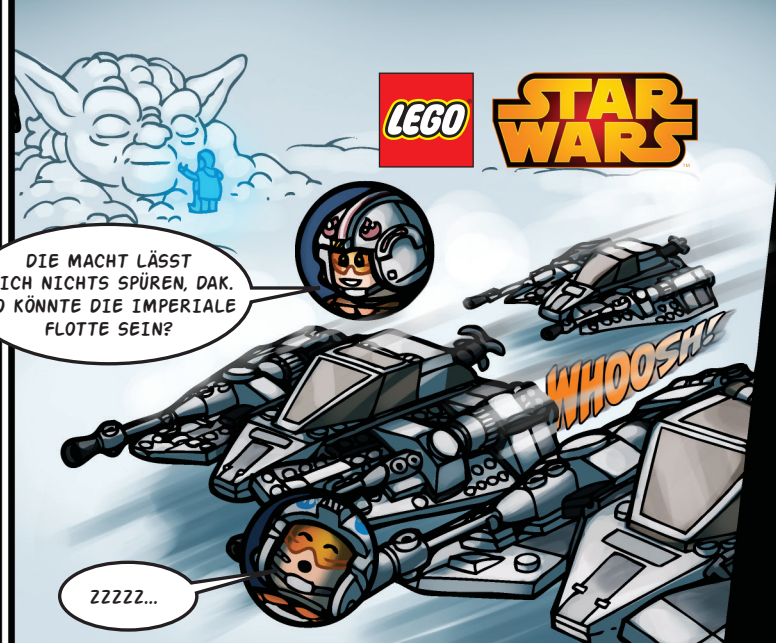
SPEEDER UNTERWEGS!

LOOOOS!

LOS GEHT'S!



UFF, BEI SOLCHEN AKTIONEN WERDE ICH IMMER HÖHENKRANK. UND WO BLEIBEN JETZT DIESE NERVOTÖDENDEN REBELLEN?

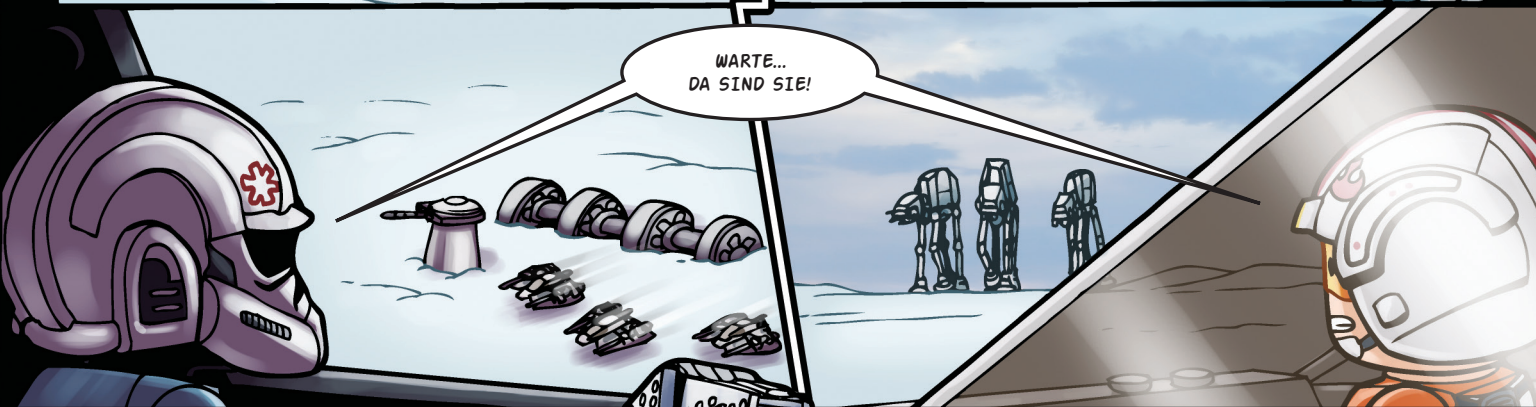


LEGO

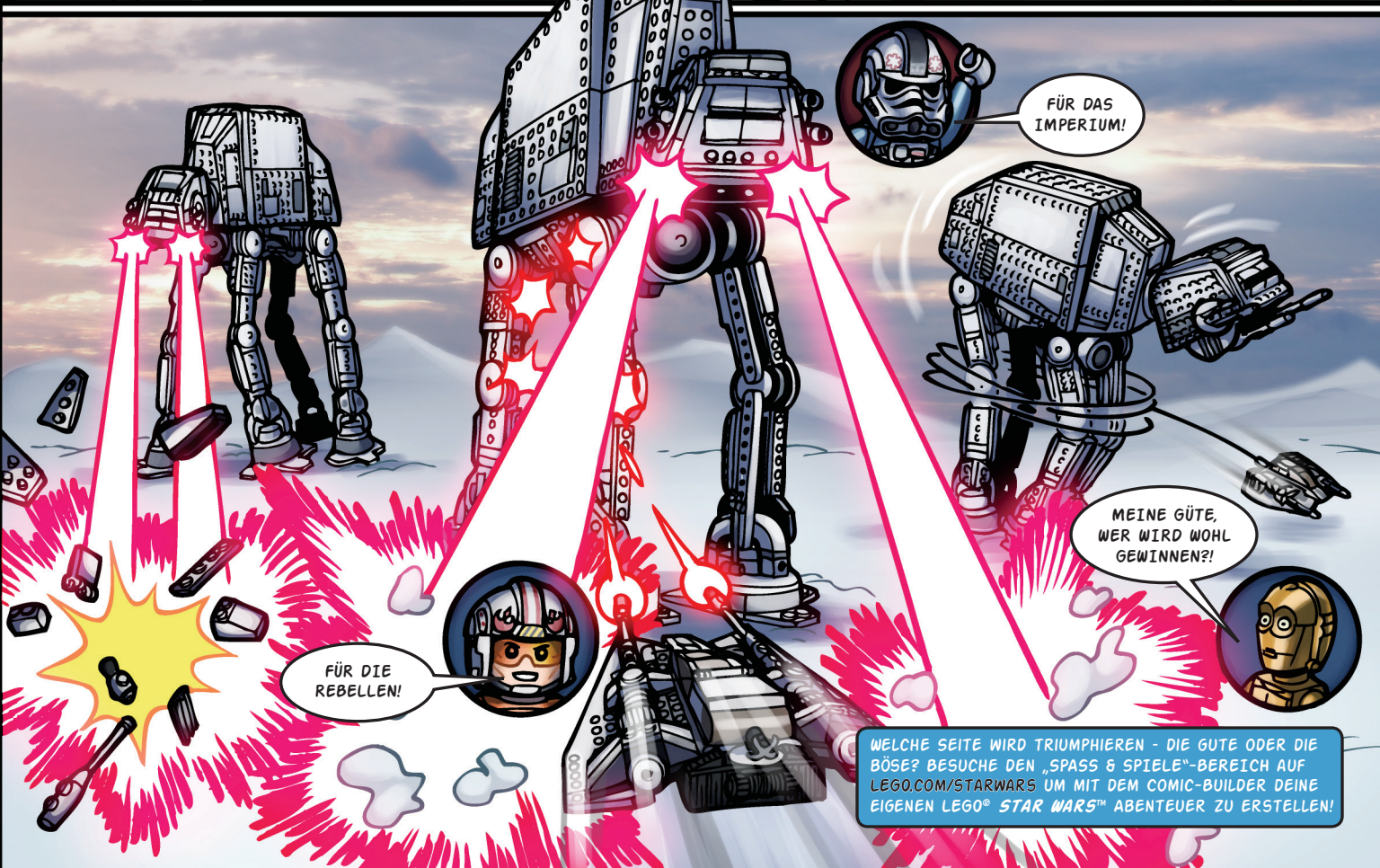
STAR WARS

DIE MACHT LÄSST MICH NICHTS SPÜREN. DAK. WO KÖNNTE DIE IMPERIALE FLOTTE SEIN?

ZZZZZZ...



WARTE... DA SIND SIE!



FÜR DAS IMPERIUM!

FÜR DIE REBELLEN!

MEINE GÜTE, WER WIRD WOHL GEWINNEN?!

WELCHE SEITE WIRD TRIUMPHIEREN - DIE GUTE ODER DIE BÖSE? BESUCHE DEN „SPASS & SPIELE“-BEREICH AUF LEGO.COM/STARWARS UM MIT DEM COMIC-BUILDER DEINE EIGENEN LEGO® STAR WARS™ ABENTEUER ZU ERSTELLEN!

ENTSCHEIDUNG IN DER



Rocka, Bulk und Breez sind gerade auf einer Forschungsmission unter Antropolis City, als sie auf das größte Monster treffen, das sie jemals gesehen haben. Schnell kombinieren sie ihre Einsatzanzüge zu einem ultimativen Einsatzroboter. Sieh dir in der Übersicht die Fähigkeiten der beiden Gegner an. Wer wird das Duell für sich entscheiden - der gut geschützte Koloss der Helden oder das Monster?

ANGRIFF: 30



KRAFT: 25



HÄRTE: 28



INTELLIGENZ: 12





HERO FACTORY



ANGRIFF: 28



KRAFT: 30



HÄRTE: 25



INTELLIGENZ: 5



Die vollständigen Bauanleitungen für
diese Modelle findest du auf

LEGO.com/herofactory

ULTRA AGENTS: STRENG GEHEIMER SPION-CODE!

Um die bösen Mächte in ihre Schranken zu weisen, verfügen die Ultra Agents über coole Geräte, schnelle Fahrzeuge und starke Rüstungen, die ihnen beim Beschützen von Astor City helfen. Aber etwas stimmt nicht! Der böse Terabyte hat die Computer im Hauptquartier mit einem Virus infiziert! Löse die Codes, um den Virus zu löschen und hilf den Ultra Agents dabei, die Schurken rechtzeitig aufzuhalten!



TAKTISCHE ANALYSE

Riesige, sich drehende Rotorblätter, die Tornados hervorrufen können.

Hacker-Bomben

Kybernetische Rüstung

Doppellagige Rüstung

Automatische Raketenwerfer

Quad-Laserkanonen

Firewall-Hacking-System

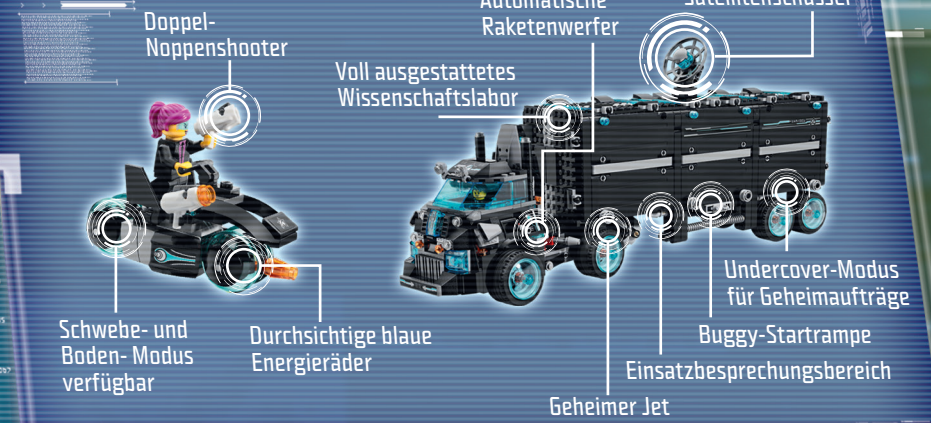
DIESER ANSPRUCHSVOLLE ZIFFERNCODE WURDE EINGESETZT, UM INFORMATIONEN DER ULTRA AGENTS ZU VERSCHLÜSSELN. VERWENDE DEN UNTENSTEHENDEN ENTSCHLÜSSELUNGS-CODE UND LÖSCHE TERABYTES VIRUS.

A	B	C	J.	K.	L.
D	E	F	M.	N.	O.
G	H	I	P.	Q.	R.
S	V	W.	X.	Z.	Y.
T	U				





TAKTISCHE ANALYSE



Achtung ⁰¹ [Terabytes Virus] hat die Datenbank der Ultra Agents und die Informationssysteme infiziert. Wir raten zu äußerster Vorsicht! Besiege ⁰² [Terabytes Virus], indem du seine kybernetische ⁰³ [Terabytes Virus] außer Kraft setzt und seine Verbindung zum ⁰⁴ [Terabytes Virus]-Hauptquartier unterbrichst.

- 01 []
- 02 []
- 03 []
- 04 []

Da du jetzt den Code herausgefunden hast, kannst du ihn verwenden, um geheime Nachrichten an deine Agenten-Freunde zu schreiben.



KOSTENLOSE MISSIONS-APP

Du möchtest noch tiefer in die Missionen der Ultra Agents eintauchen? Suche nach „LEGO Ultra Agents“ in deinem App-Store.



Hilf den Ultra Agents bei der Rettung von Astor City und besuche LEGO.com/ultraagents

DER FLUG DES PHOENIX!

DER FLIEGENDE FEUERTEMPEL IST VON SEINER ERKUNDUNGSMISSION ZURÜCKGEKEHRT... DOCH WAS HAT ER ENTDECKT?

Fluminox blickte erneut auf die Sanduhr. Der Fliegende Feuertempel hätte bereits vor einiger Zeit zurück sein müssen. In welche Schwierigkeiten hatte sich der Hitzkopf Foltrax wohl diesmal wieder gebracht?

In diesem Augenblick war von oben eine laute Erschütterung zu hören. Im nächsten Moment flogen die Türen auf und Foltrax flog herein. Er legte seine feurigen Schwingen an und landete vor dem Anführer des Phoenixstamms, einen aufgeregten Ausdruck auf seinem Gesicht. „Fluminox!“ rief er aus. „Du wirst nicht glauben, was ich gefunden habe!“

Fluminox räusperte sich. „Der Weise mag viele Dinge für möglich halten, doch der Dummkopf glaubt noch viel mehr. Dein Auftrag war es zu erkunden, welche weiteren Schäden die Eisstämme angerichtet haben, Foltrax. Warum kehrst du erst so spät zurück?“

„NUN, EURE FEURIGKEIT, FOLGENDES IST GESCHEHEN...“

Es war ein Tag wie jeder andere in Chima... das heißt, wie jeder andere Tag, seit das Land von den prähistorischen Eisjägern mit ihren fürchterlichen Eiskräften heimgesucht wurde.

Lachend und voller Freude flog ich im Fliegenden Feuertempel, dem riesigen Flugzeug in Form eines Vogels, welches die Spitze des alten Phoenix Feuertempels bildet, hoch über die eisige Landschaft hinweg. Mir war klar, dass ich mich auf einem Erkundungsflug befand und schnellstmöglich zurückkehren sollte, doch ich konnte nicht widerstehen und vollführte ein paar gewagte Kunststücke in der Luft.

Am Ende eines besonders kühnen Loopings, erblickte ich unten im Schnee etwas Ungewöhnliches. Ein paar Fußspuren – doch der Ursprung dieser Abdrücke war äußerst rätselhaft.

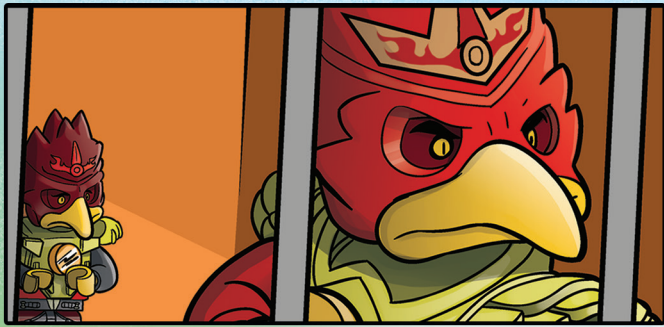
„Was auch immer diese Abdrücke hinterlassen hat, muss riesig sein“, dachte ich. „Sie sind viel größer als jeder Abdruck, den ein Nashorn hinterlassen würde. Selbst das riesige Mammot Mungus hat kleinere Füße!“

Doch die Größe der Abdrücke war nicht das Seltsamste an ihnen. Das Eigenartigste waren sicherlich die zwei Furchen, die zwischen ihnen entlangführten. Ich war völlig verwirrt. „Zwei Schwänze, die hinter der Kreatur im Schnee schleifen. Welches Tier hat denn zwei Schwänze?“ Als ich der Spur weiter folgte, wurde es immer rätselhafter. Hier und dort erblickte ich Kampfspuren: Eisbrocken und Pfützen geschmolzenen Schnees zeugten von einer Auseinandersetzung zwischen den Eisjägern und jemandem, der über Feuer-CHI verfügt. Die Kreatur schien wild geworden zu sein und mit ihren beiden Schwänzen um sich geschlagen zu haben, denn ihre Abdrücke waren zwischen und überall um die Fußspuren herum zu sehen. Manchmal teilten sich die Furchen sogar und gingen in die entgegengesetzte Richtung!

Nur ein Wesen in ganz Chima war weise genug, um zu wissen, um welche Kreatur es sich hier handelt: Fluminox, der König der Phoenixe. Ich riss den Fliegenden Feuertempel in der Luft herum und machte mich auf den Weg nach Hause.

KANNST DU FLINX, FLUMINOX' SOHN, IRGENDWO AUF DEN BILDERN ENTDECKEN?

WEIßT DU, WAS DIESE SPUREN HINTERLASSEN HAT? DIE ANTWORT FINDEST DU AUF DER NÄCHSTEN SEITE!



„Deshalb habe ich mich verspätet“, erklärte Foltrax, nachdem er seine Geschichte beendet hatte. „Wenn eine neue seltsame Kreatur durch Chima streift, müssen wir herausfinden, was es ist – und du bist genau der richtige Phoenix dafür!“

Tief in Gedanken schloss Fluminox für einen langen Moment seine Augen. Als er sie wieder öffnete, hatte Foltrax den Eindruck, dass er etwas verärgert wirkte. „Manchmal befinden sich die Antworten auf die größten Mysterien des Lebens genau vor deiner Nase“, sagte Fluminox ernst. „Oder wie in diesem Fall, genau vor dem Fenster.“



CHIMA

Foltrax sah hinaus. Ihm stach sofort ins Auge, was die seltsamen Fußabdrücke verursacht hatte. Draußen war ein riesiger Mammut-Roboter zu sehen. Gesteuert wurde er von Maula, der Anführerin des Mammutstamms, die aus dem Cockpit heraus Kommandos raunte. Er war mit jeder Menge Eiskanonen und Frostraketen bestückt... und seine Füße passten genau zu den Abdrücken, die Foltrax im Schnee entdeckt hatte.

Der Überfall auf den Feuertempel sollte wohl stattfinden, solange der Fliegende Feuertempel noch unterwegs war. Der Plan wäre wohl auch gelungen, wenn nicht die beiden kleinen Fahrzeuge gewesen wären, die sich blitzschnell zwischen den Füßen des Roboters bewegten. Als die mutigen jungen Prinzen Laval und Cragger das Eismammut durch den Schnee verfolgten, verursachten sie die Furchen, die Foltrax fälschlicherweise für Schwänze der Kreatur gehalten hatte.

„Dieses Rätsel ist wohl gelöst“, sagte Foltrax mit einem Lachen. „Und nun mache ich besser schnell den Fliegenden Feuertempel startklar, damit ich den beiden Helden helfen kann!“



ES IST MAULAS
EISMAMMUT - UND
ZWEI SPEEDORZ!

ENDE!

Weiter fantastische Abenteuer
findest du auf
LEGO.com/chima

EIN TOLLER MIX!



Wenn sich zwei Mixels miteinander kombinieren, nennen sie das Mix. Magnifo und Glomp haben einen Mix gebildet, um ein großes Problem zu lösen: Glomp liebt es in Pfützen herumzuplanschen, doch er hätte gerne größere Füße dafür! Welche Ideen für neue Kombinationen hast du?

PLANSCH, PLANSCH, PLANSCH... DEN GANZEN TAG NUR PLANSCHEN! JUHUUUU!



TM and © 2014 Cartoon Network.
LEGO, das LEGO Logo und MIXELS sind Marken der LEGO Group.
© 2014 The LEGO Group.

Für coole Mixel-Mini-Filme besuche
LEGO.com/mixels

AB OKTOBER: DAS NEUE LEGO® CLUB HAUPTQUARTIER!

Mach dich bereit für die neue, streng geheime LEGO® Club Website!

Auf der neuen Website findest du wie gehabt tolle LEGO Club Videos, Geschichten und Bauanleitungen. Aber es wird auch einige Neuerungen geben: du wirst spannende Missionen erfüllen können, Abzeichen verdienen und besondere Banachrichtungen von Max erhalten!

Diese Spielerlebnisse stehen ab Oktober nur LEGO Club Mitgliedern zur Verfügung. Verpasse also nicht Max' neue Abenteuer online!



ONLINE

GEWINNE EINE EXKLUSIVE LEGO® DER HOBBIT™ MINIFIGUR!

Beantworte die Quizfrage zu LEGO® Der Hobbit™: Smaugs Einöde und sichere dir die Chance, einer von 10 Gewinnern einer LEGO® Der Hobbit™ Bard der Bogenschütze™ Minifigur und noch mehr zu werden! Die vollständigen Regeln und Teilnahmebedingungen findest du auf LEGO.com/club.



GEWINNSPIEL

DER HOBBIT: SMAUGS EINÖDE ©WBETM Middle-earth Ent. Lic. To New Line. (s14)

GEWINNE EINE MERLIN FAMILIEN-JAHRESKARTE

1 Jahr freier Eintritt in 16 Attraktionen*



Wie viele LEGOLAND® Discovery Centre gibt es in Deutschland?
A) 2
B) 200

Um teilzunehmen, schicke die richtige Antwort mit deinem Namen, deiner Adresse, deiner Mitgliedsnummer und dem Betreff „LEGO Club Gewinnspiel“ bis zum 31.10.2014 per E-Mail an gewinnen@merlinjahreskarte.de.

*gültig für zwei Erwachsene und zwei Kinder. Die Teilnahmebedingungen findest Du auf Seite 3 dieses Magazins.

ANZEIGE



BERLIN

OBERHAUSEN
Promenade 10
46047 Oberhausen

www.LEGOLANDDiscoveryCentre.de



Gutschein! 1 Kind Frei!*

*In Begleitung eines an den Kassen vor Ort voll zahlenden Erwachsenen erhält pro Gutschein ein Kind im Alter von 3–11 Jahren eine kostenlose 1-Tageskarte für den gleichen Tag. Gültig im LEGOLAND Discovery Centre Oberhausen und Berlin. Original Gutschein unaufgefordert beim Erwerb der Eintrittskarten an den Kassen abgeben. Nicht kombinierbar mit anderen Ermäßigungen, Jahreskarten, Vorverkaufskarten oder Onlinetickets. Keine Rückerstattung oder Barauszahlung; Weiterverkauf nicht gestattet. Bitte beachten Sie, dass Kinder unter 15 J. von einem Erwachsenen begleitet werden müssen und Erwachsenen nur in Begleitung von Kindern der Einlass gewährt werden kann. **Einlösbar bis zum 31.12.2014.** **PLU 4056.** LEGO, das LEGO Logo, die Konfigurationen des Steins und der Noppen, die Minifigur, LEGENDS OF CHIMA und LEGOLAND sind Marken der LEGO Gruppe. ©2014 The LEGO Group

CLUB BAUSTELLE!

Du hast ein tolles LEGO® Modell gebaut und möchtest es gerne in der Club Baustelle präsentieren? Dann schicke mir ein Foto! Vielleicht erscheint es in der nächsten Ausgabe des LEGO Club Magazins! Bitte deine Eltern darum, den

Club Code **FOTO**

auf LEGO.com/club einzugeben und das Teilnahmeformular auszudrucken. Wenn sie es ausgefüllt und unterzeichnet haben, können sie entweder ein Foto von dem Formular machen oder es einscannen. Nun müsst ihr es nur noch gemeinsam mit dem Foto an ClubBaustelle@LEGO.com schicken.

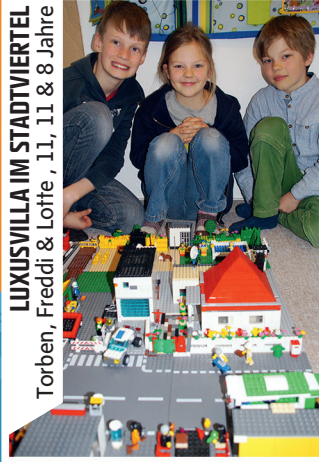
Ich nehme nur digitale Farbfotos an. Diese sollten nicht verwackelt sein, einen neutralen Hintergrund haben und gut beleuchtet sein. Je größer dein Modell zu sehen ist, desto besser. Es darf allerdings ausschließlich aus LEGO Elementen bestehen. Ich kann leider nicht alle Bauwerke zeigen, da ich sehr viele Fotos für die Club Baustelle erhalte.

STELLE IN
DIESEM RAHMEN DEIN
EIGENES BILD ZUR
SCHAU UND ZEIGE ES
DEINEN FREUNDEN!



Klebe hier ein Bild
deines Modells ein!

LUXUSVILLA IM STADTVIERTEL
Torben, Freddi & Lotte, 11, 11 & 8 Jahre



SPITZAXT
David, 9 Jahre



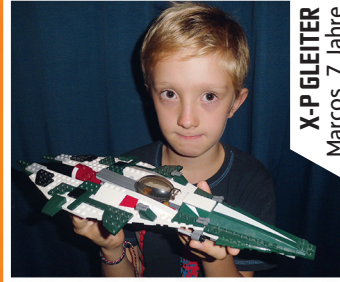
REDBRICKVILLA
Tim, 11 Jahre



**ANGRIFF DER
SEPARATISTEN**
Tobias, 10 Jahre



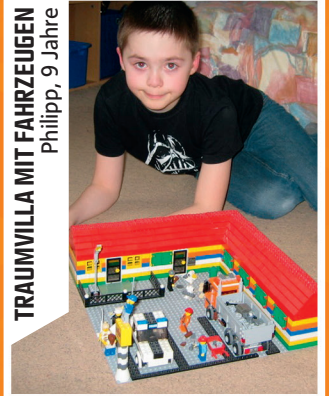
X-P GLEITER
Marcos, 7 Jahre



**CRAGGER'S LUXUS
LIMOUSINE**
Simon, 10 Jahre



TRAUMVILLA MIT FAHRZEUGEN
Philipp, 9 Jahre





KREUZFAHRTSCHIFF
Ole, 7 Jahre



XXL CLONE
Sven, 10 Jahre



STAR WARS™ RAUMSCHIFF
Jason, 7 Jahre



LÖWEN-CHI-TEMPEL
Jannis, 8 Jahre



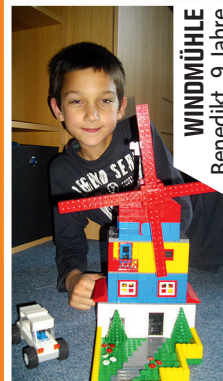
LKW
Luis, 7 Jahre



EIFFELTUM MIT PARK
Niclas & Lukas, 10 & 8 Jahre



WELTRAUMSTATION
David, 12 Jahre



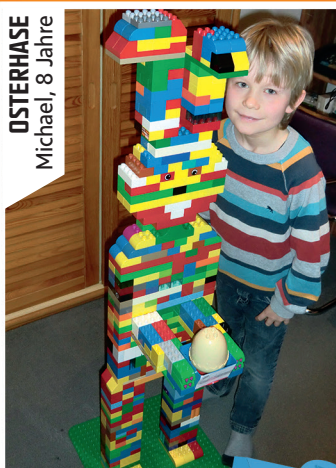
WINDMÜHLE
Benedikt, 9 Jahre



GROSSER KRAN
Mika, 8 Jahre



PYRAMIDENWELT
Eden, 7 Jahre



OSTERHASE
Michael, 8 Jahre



OSTERHASE
Miro, 8 Jahre



VERRÜCKTES HAUS
Paul, 10 Jahre



**EINSENDESCHLUSS:
04. Oktober 2014!**

DER LEGO® CLUB FEIERT 75 JAHRE BATMAN™!

MACH MIT BEIM GROSSEN BATMAN™ BAUWETTBEWERB!

Der LEGO® Club feiert das 75. Jubiläum des Super Helden *Batman™* mit einem gigantischem Bauwettbewerb, um *Gotham City* wieder sicher zu machen! Schnapp dir deine LEGO Steine und hilf auch du dabei die Stadt zu beschützen, indem du ein ganz spezielles *Batmobil* baust, mit dem *Batman* die Schurken einfangen oder in die Flucht schlagen kann!

Mitmachen lohnt sich: Du kannst eines von 10 LEGO Sets *Batman™: Die Riddler Verfolgung* gewinnen.

SO KANNST DU MITMACHEN:

- 1** Baue ein wendiges *Batmobil* mit Teilen aus deiner LEGO Sammlung, mit dessen Hilfe *Batman Gotham City* beschützen kann.
- 2** Fotografiere dein fertiges Modell.

- 3** Bitte deine Eltern darum, den

Club Code **TEILNAHME**

auf LEGO.com/club einzugeben und das Teilnahmeformular auszudrucken. Wenn sie es unterschrieben und eingescannt haben, schickt es gemeinsam mit dem Foto deines Modells an ClubPost@LEGO.com mit dem Betreff „Batman Bauwettbewerb“.

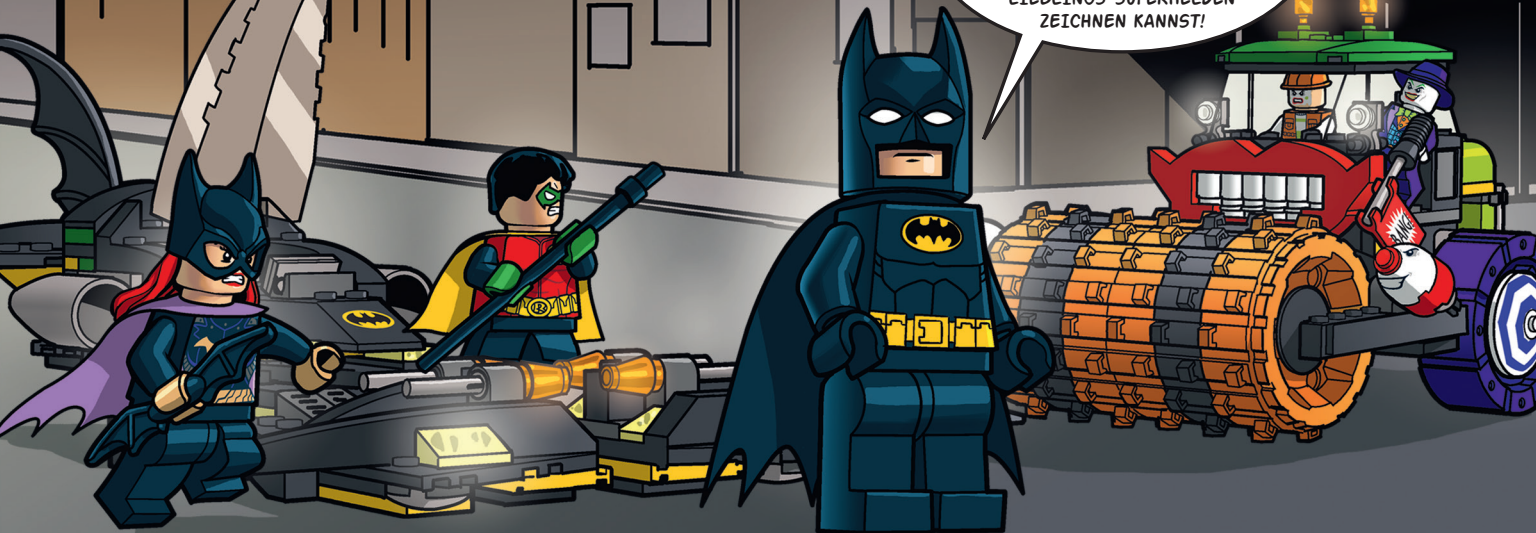
VIEL GLÜCK!

ZEICHNE DEINEN EIGENEN LEGO® BATMAN™ COMIC!



DC COMICS
**SUPER
HEROES**

AUCH MIT SEINEM
NEUEN DAMPFROLLER HAT
DER JOKER KEINE CHANCE GEGEN
BATMAN™. LERNE NOCH HEUTE MIT
DIESER SCHRITT-FÜR-SCHRITT
ANLEITUNG, WIE DU DEINEN
LIEBLINGS-SUPERHELDEN
ZEICHNEN KANNST!



LASS DICH INSPIRIEREN!

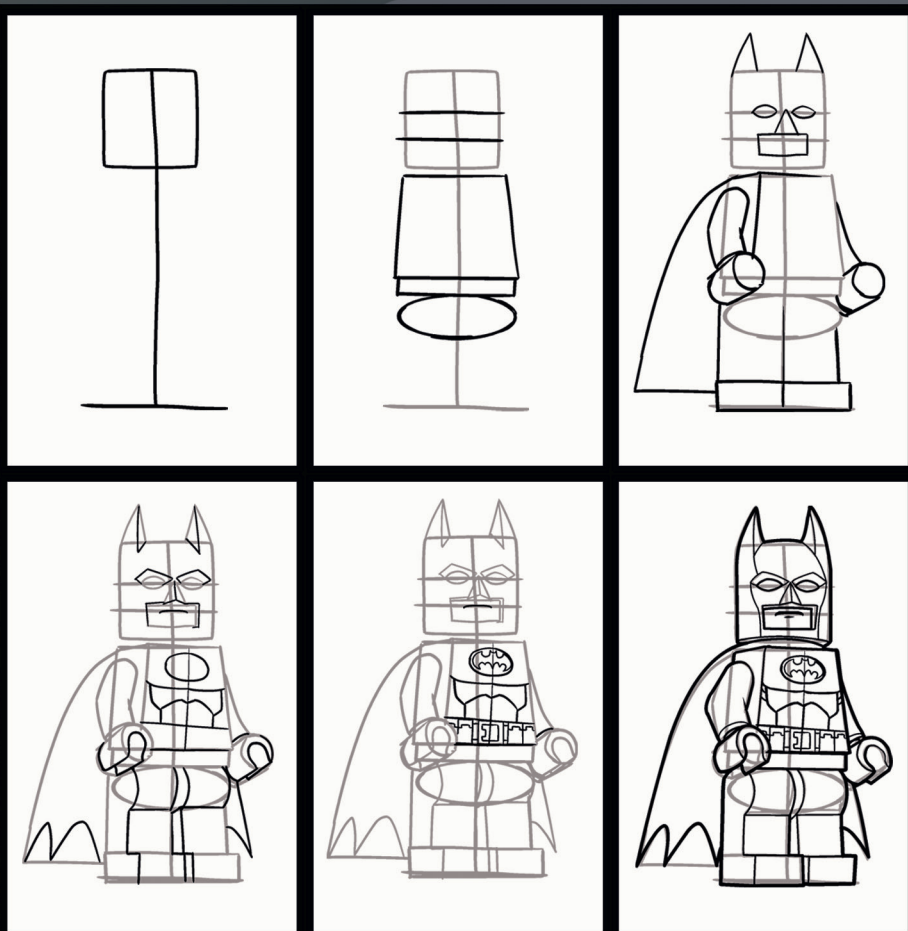
Bist auch du ein großer LEGO® Comic-Fan und stehst total auf die Abenteuer, die unsere Super Helden erleben? Dann haben wir genau das Richtige für dich:

Zum 75. Geburtstag von Batman™ erwartet dich eine EXTRA-LANGE COMIC-SERIE mit Batman™, seinen Freunden und natürlich auch mit einigen Bösewichten:

Gib einfach den

Club Code **BATMAN**

auf [LEGO.com/club](https://www.lego.com/club) ein, um das Abenteuer online zu beginnen!



Das Abenteuer geht weiter auf
LEGO.com/superheroes

MINIFIGUREN- HUMOR!

LEGO minifigures

Der Hofnarr aus der Serie 12 der LEGO® Minifiguren möchte sich beruflich weiterentwickeln: als Komiker! Lasse ihn einen deiner Lieblingsswitze erzählen, indem du die leeren Sprechblasen ausfüllst. Bringe das Publikum zum Lachen!

HERR DOKTOR,
LANGSAM GLAUBE
ICH, ICH BIN
UNSICHTBAR!

WER HAT
DAS GESAGT?

WARUM TRAGEN
KÜHE GLOCKEN UM
DEN HALS?
WEIL IHRE HÖRNER
KEINEN TON VON
SICH GEBEN!

EXKLUSIVE
CLUB-
VORSCHAU

Für noch mehr Minifiguren-Spaß, besuche
LEGO.com/minifigures



**SCHWERE
AUFGABEN ERFORDERN
VIEL POWER!**

Der Bulldozer ist eines der wichtigsten Fahrzeuge auf jeder Baustelle. Die LEGO® Technic Designer haben es sich zum Ziel gemacht, eine dieser riesigen Maschinen detailgetreu nachzubauen – mit Erfolg! Es ist ihnen gelungen, die Kraft dieses Bau- und Abrissmonsters umzusetzen!



Mit dem Aufreißer kann man steinigen oder harten Untergrund lockern, um ihn dann zu planieren. Dieses 2 in 1 LEGO Technic Modell verfügt über einen Aufreißer mit mehreren Schäften, um erdige und steinige Böden vorzubereiten.



Die Ketten ermöglichen es Bulldozern, unwegsames und unebenes Gelände zu überwinden.



Eine massive Platte, auch Schild genannt, schiebt Sand, Erde und Geröll aus dem Weg. Das Technic Modell verfügt über einen sogenannten S-U-Schild, mit dem sich auch große Steinhaufen bewegen lassen. Der massive Planierschild ist kurz, nur wenig gekrümmt und hat kleinere Seitenflügel. Normalerweise werden hiermit zum Beispiel große Felsbrocken bewegt.

**BEWÄLTIGE MIT DIESEM
BULLDOZER DIE ANSPRUCHSVOLLSTEN
ARBEITEN UND BAUE IHN DANN IN
EINEN GRABENBAGGER UM.**



Du kannst mit diesem Modell auch einen Grabenbagger bauen. Besuche dafür
LEGO.com/technic

MIT DEM CONSTRUCT-O-MECH DURCHS LABYRINTH!

**VERBÜNDE DICH MIT EINEM FREUND,
UM DIESES SUPERKNIFFLIGE LABYRINTH
ZU BEWÄLTIGEN!**

Emmet will in seinem neuen Construct-O-Mech nach SteinStadt, um Präsident Business aufzuhalten. Auf dem Weg dorthin befindet sich jedoch ein unüberwindbares Labyrinth, dessen Ausgang er nur mit Hilfe von Kratz Kitty finden kann. Du und ein Freund könnt jeweils an einem Startpunkt beginnen und euch bis zum gemeinsamen Ziel durcharbeiten. Achtung: Nur Emmet kann die gelben Mauern durchbrechen, während nur Kratz Kitty die grünen Mauern durchbeißen kann. Arbeitet als Team, um nach SteinStadt zu gelangen!



Sieh dir die Emmet Awards Show an!
LEGO.com/emmetawards

STEINWELT

HEY, WARUM TRÄGST DU EINE SONNENBRILLE?

WEIL ICH EIN STAR BIN! ICH WAR DER VIERTE STEIN VON LINKS IM HINTERGRUND EINER SZENE IN THE LEGO® MOVIE™.

ICH HATTE ZWAR KEINEN TEXT UND MEINE SZENE WURDE RAUSGESCHNITTEN, ABER ICH BIN IMMER NOCH EIN STAR - UND STARS TRAGEN SONNENBRILLEN!

ABER DU HAST DOCH GAR KEINE AUGEN.

NA UND? SOLCHE DETAILS INTERESSIEREN MICH NICHT!

LÖSUNGEN

LEGO® Guardians of the Galaxy, Seite 4-5:

1. Groot
2. Rocket Raccoon
3. Star-Lord
4. Drax
5. Gamora

LEGO® Technic, Seite 8:

Pick-up Truck
Gesamtgewicht: 2.270 kg

LEGO Ultra Agents,
Seite 14-15:

1. Agents
2. Terabyte
3. Rüstung
4. Missions-Hauptquartier

LEGO Chima, Seite 16:

Flinx versteckt sich hinter der Säule am Rand der Tür.

THE LEGO® MOVIE™, Seite 26:



THE LEGO MOVIE © The LEGO Group & Warner Bros Entertainment Inc.

LEGO CLUB SPASS!



BAUE EIN AUTO!

Falte diese Seite so, dass Punkt A und Punkt B aufeinander liegen und sieh, was passiert!



Schalte die geheime Minifigur frei und
spiele mit ihr auf www.playminifigures.com.
Verwende dazu den exklusiven Code,
der oben in der Box steht.

LEGO® Minifigures Online ist ein cooles Online-
Spiel, in dem du Minifiguren sammeln, mit ihnen
Abenteuer erleben und mit tausenden anderer
Spieler Spielwelten entdecken kannst.

In der letzten Ausgabe konntest du abstimmen,
welche Minifigur der neue Mitspieler werden sollte.
Die LEGO Club Mitglieder haben entschieden und
der Gewinner steht fest. Aber wer ist es?



WER HAT
GEWONNEN?

SPIELE KOSTENLOS AUF WWW.PLAYMINIFIGURES.COM
UND VERWENDE DEN CODE, UM MIT DER GEHEIMEN MINIFIGUR ZU SPIELEN!

